Historia:

Estilo Battle Royale, laboratorio abandonado donde hay niños con superpoderes que deberán enfrentarse entre ellos.

Jefe final, el hombre que los metió allí.

**Mecánica y poderes:**

* Poder telepático: (Con espíritus que saldrán de algunos enemigos cuando hayan muerto).
  + Nos da pistas sobre objetos valiosos (llaves, salas secretas).
  + Vulnerabilidades de enemigos.
  + Trama.
  + Información irrelevante.
* Los cofres otorgan mejoras temporales:
  + Mayor distancia de dash
  + Tiempo de recarga de dash menor
  + Mayor velocidad
  + Mejorar daño, vida, armadura…
* Adquieres poder de los bosses

**Tareas:**

* Programar movimiento + Dash
* Programar disparo (Ratón y teclado finalmente)
* Programar colisiones
* Cámara
* Diseñar UML

**Reparto primera semana (1-2)**

* Movimiento: Jeremy y Mario.
* Colisiones: Nico, Miguel y Óscar.
* Disparo: José, Kai y Dani.